



Musikampf

Material: 1 Kartenspiel von 54 Karten und eine Stoppuhr

Spielalter: 7-99 Jahre

Zahl der Spieler: 3-8 Spieler

Spielregeln:

Man teilt die Karten gleichmäßig unter die Spieler aus. Jeder muss dieselbe Zahl von Karten haben. Die Karten, die zu viel sind, legt man zur Seite. Die Spieler nehmen die Karten in die Hand.

Das Ziel ist, am Ende keine Karten mehr zu haben.

Der jüngste Spieler fängt an und legt eine Karte in die Mitte. Der Spieler auf seiner linken Seite macht weiter....

Die Karten haben eine Bedeutung:

- Wenn man ein Ass legt, darf man eine Karte mit einem Spieler austauschen.
- Wenn man einen König legt, darf man während 45 Sekunden nicht sprechen.
- Wenn man eine Dame legt, muss man 3 Mal den Satz „Fischers Fritz fischt frische Fische“ schreien, ohne sich zu versprechen.
- Bei einem Buben muss man seinen Lieblingsrefrain singen.
- Wenn man eine zehn legt, muss man seinen Tag in einer Fremdsprache erzählen.
- Wenn man eine neun legt, muss man einen Job mimen und die anderen müssen ihn erraten.
- Wenn man eine acht legt, suchen die anderen Mitspieler 8 Tiere aus und der, der die Zahl hingelegt hat, muss die nachmachen.
- Wenn man eine sieben legt, darf man eine seiner Karten einem Spieler geben.
- Wenn man eine sechs legt, muss man 3 Mal den Satz „Der Mondschein schien schon schön“ flüstern.
- Die fünf, die vier, die drei und die zwei sind normale Karten und der Spieler legt einfach seine Karte und nichts passiert.

Wenn der Spieler seine Herausforderung schafft, legt er seine Karte in die Mitte.

Wenn er es aber nicht schafft, nimmt er alle Karten, die in der Mitte liegen und die Karte vor ihm in sein Paket.

Der erste, der keine Karten mehr hat, hat gewonnen.